******

Колледж космического машиностроения и технологий

ОТЧЕТ

По учебной практике УП.01.01 Разработка программных модулей

программного обеспечения для компьютерных систем

специальность 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

Выполнил студент:

Митюшин Пётр Алексеевич

Группа: П1-18

Преподаватель:

Леонид Борисович

Раздел 1. Техника решения задач с использованием структурного и объектно-ориентированного программирования ……3

1.1. Установка интерпретатора Python 3 и настройка окружения…………………………3

**Раздел 1. Техника решения задач с использованием структурного программирования**

**Установка интерпретатора Python 3 и настройка окружения**

Открываем браузер и переходим на страницу официального сайта python: <https://www.python.org/> на главной странице будет кнопка download нажимаем на неё и под надписью Download the latest version for windows.

Запускаем установочный файл

После того, как вы выбрали установочный файл и загрузили его, просто запустите его двойным нажатием на загруженный файл. Затем открывается диалоговое окно, которое представлено на рис. 1:

Запускаем загрузочный файл и проходим процесс установки .

  
Рис. 1. Установщик Python

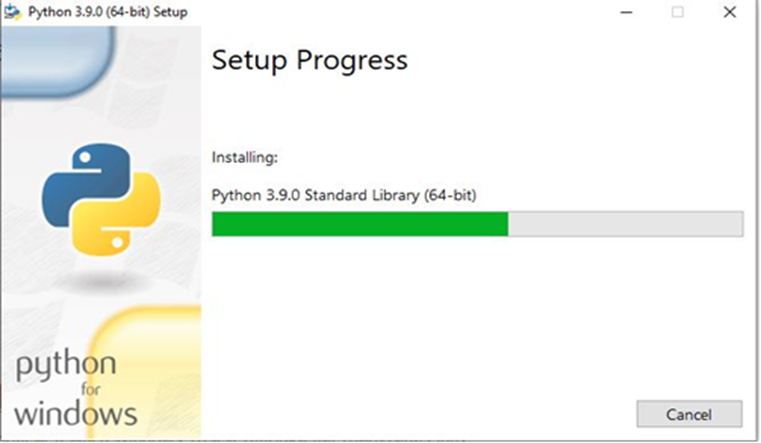


Рис. 2. Процесс установки

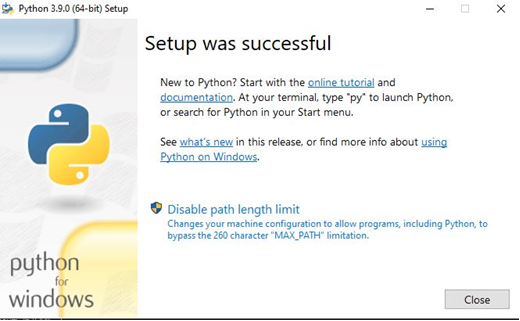
****

Рис. 3. Окно успешной установки

Процесс удаления описанный ниже нужен на случай, если вы установили 64 разрядную версию хотя вам надо было установить 32 разрядную версию python.



Рис. 4. Удаление python

Запускаем ранее использованный файл установки. Затем просто нажимаем на Uninstall и ждём завершения процесса удаления. На этом процесс удаления завершён.

**Для Ubuntu** установка проще. Просто открыв терминал вводим команду “sudo apt-get update”, а затем устанавливаем python “sudo apt-get install python”(Писать естественно без кавычек).

**1.2. Техника работы в командной строке и среде IDLE**

В PyCharm можно выбрать версию python когда вы в начале запускаете программу. При запуске файла в PyCharm, всплывает диалоговое окно как показанное на рис 1.



Рис. 1. Выбор интерпретатора

После того как выбрали версию языка как на рис. 1, затем нажимаем на внизу располагавшуюся кнопку run. После этого программа будет запушена на выбранной вами ранее версии python.

Выполняя команду “python” в вашем терминале, вы получаете интерактивную оболочку Python это показано на рис 2.



Рис. 2. Интерактивная оболочка python

[IDLE](https://docs.python.org/2/library/idle.html) - простой редактор для Python, который устанавливается вместе с Python. IDLE как правило находится в меню пуск. После того как вы нажмёте на IDEL в меню пуск то вы увидите окно показанное на рис 3.



Рис. 3. Демонстрация работы IDEL

В оболочке есть подсказка из трех прямоугольных скобок:

>>>

Теперь напишите в подсказке следующий код рис. 3:

>>> print("Hello")

Нажмите Enter

>>> print("Hello")

Hello



Рис 4. Инициализация переменной

Также, если инициализировать переменную то можно вывести её прост напечатав название переменной и нажать на Enter как это показано на рис 4.

IDLE можно создавать файлы, где можно будет реализовать код. Затем их же можно и запустить. С верху надо нажать кнопку file -> new file затем нажимаем снова file -> save as…

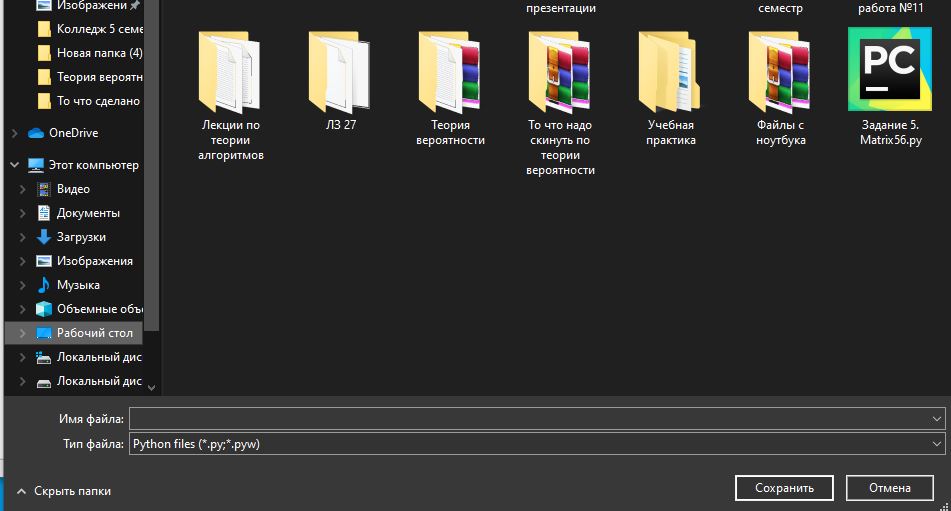


Рис. 5. Сохранение файла

Выбираем путь и в поле имя файла пишем названия файла нажимаем на кнопку сохранить и начинаем писать код пример на рис 5.