******

Колледж космического машиностроения и технологий

ОТЧЕТ

По учебной практике УП.01.01 Разработка программных модулей

программного обеспечения для компьютерных систем

специальность 09.02.03 Программирование в компьютерных системах

Выполнил студент:

Митюшин Пётр Алексеевич

Группа: П1-18

Преподаватель:

Леонид Борисович

Раздел 1. Техника решения задач с использованием структурного и объектно-ориентированного программирования ……3

1.1. Установка интерпретатора Python 3 и настройка окружения…………………………3

**Раздел 1. Техника решения задач с использованием структурного программирования**

**Установка интерпретатора Python 3 и настройка окружения**

Открываем браузер и переходим на страницу официального сайта python: <https://www.python.org/> на главной странице будет кнопка download нажимаем на неё и под надписью Download the latest version for windows.

Запускаем установочный файл

После того, как вы выбрали установочный файл и загрузили его, просто запустите его двойным нажатием на загруженный файл. Затем открывается диалоговое окно, которое выглядит следующим образом:

Запускаем загрузочный файл и проходим процесс установки.

  
Рисунок 1. Установщик Python

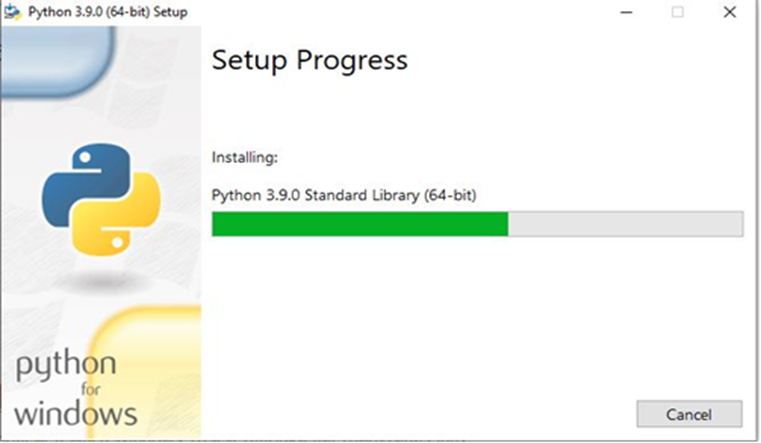


Рисунок 2. Процесс установки

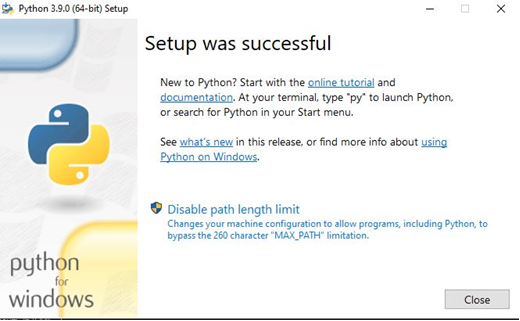
****

Рисунок 3. Окно успешной установки

Процесс удаления на случай установки, если вы установили 64 разрядную версию хотя вам.



Рисунок 4. Удаление python

Затем просто нажимаем на Uninstall и ждём завершения процесса удаления. На этом процесс удаления завершён.

**Для Ubuntu** установка проще. Просто открыв терминал вводим команду “sudo apt-get update”, а затем устанавливаем python “sudo apt-get install python”(Писать естественно без кавычек).

**1.2. Техника работы в командной строке и среде IDLE**

В PyCharm можно выбрать версию python когда вы в начале запускаете программу. При запуске файла всплывает следующие диалоговое окно:



После того как выбрали версию языка нажимаем на внизу располагавшуюся кнопку run. После этого программа будет запушена на выбранной вами ранее версии python.

Выполняя команду “python” в вашем терминале, вы получаете интерактивную оболочку Python.



[IDLE](https://docs.python.org/2/library/idle.html) - простой редактор для Python, который устанавливается вместе с Python.

IDLE как правило находится в меню пуск.



В оболочке есть подсказка из трех прямоугольных скобок:

>>>

Теперь напишите в подсказке следующий код:

>>> print("Hello")

Нажмите Enter

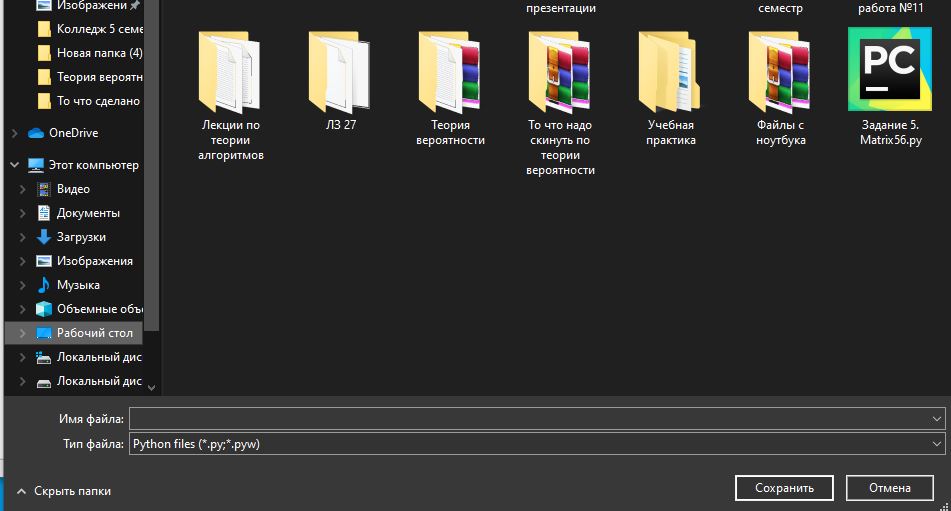
>>> print("Hello")

Hello



Также, если инициализировать переменную то можно вывести её прост напечатав название переменной и нажать на Enter.

IDLE можно создавать файлы, где можно будет реализовать код. Затем их же можно и запустить. С верху надо нажать кнопку file -> new file затем нажимаем снова file -> save as…



Выбираем путь и в поле имя файла пишем названия файла нажимаем на кнопку сохранить и начинаем писать код.